**日報**

2023年08月03日

氏名：小松大二

|  |
| --- |
| ■目標  ・Problem12に取り組む |
| ■作業内容  ・Problem12に取り組む  　＊graphicalRaceメソッドを実装し、レース状況を視覚的に表示するようにする  　→作業途中 |
| * 習得したこと   ・raceメソッドでも使用されていた、それぞれのボートが進んだ距離を保持するマップを作成するdistanceMapを graphicalRaceメソッド内に書くことができる  ・ボートが進んだ際に表示される＞＞＞を文字列として捉え、ボートが進んだら＞が追加されていく場所としてboatLineを用意すればいいのではないかと考えることができる |
| * 感想   今日は昨日に引き続きProblem12に取り組みました。昨日はプログラムの中身を全くいじることができずに終わってしまったのですが、今日はraceメソッドに書いてあるものから、graphicalRaceメソッドでも使えそうなものを引っ張ってきて、書くことができました。また、レース状況を＞＞＞で出力するためのコードはわかっていないのですが、色々調べていく中で、＞＞＞を文字列として捉え、レースが進行するたびにappendで＞＞＞が追加されていく場所をつくり、それを表示できればいいのではないかと思い付き、StringBuilder boatLine = new StringBuilder();を書くことができました。boatLineに追加していく処理などの、メソッドの肝となる処理は書けていませんが、raceメソッド内のコードを参考にしていけば書けそうな気がするので、明日また作業を進めていきたいです。 |